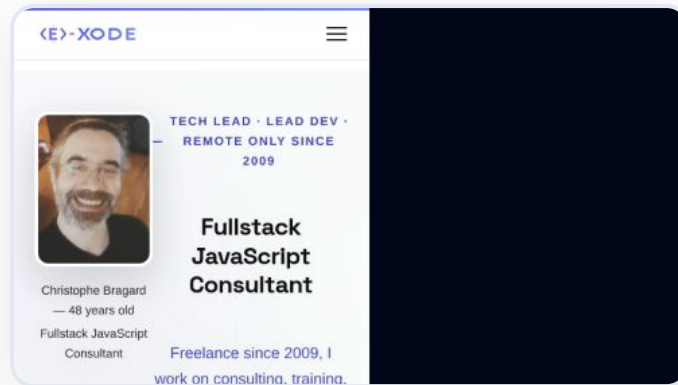


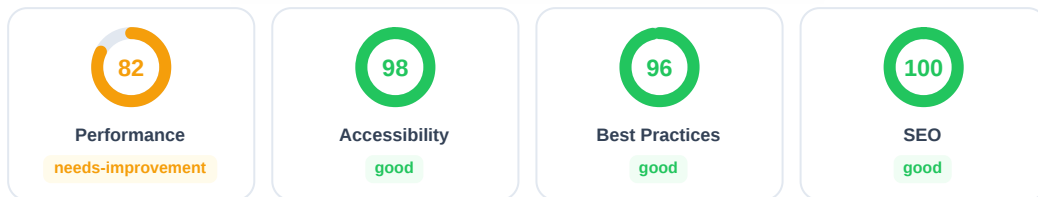
Web Audit Report

E-XODE

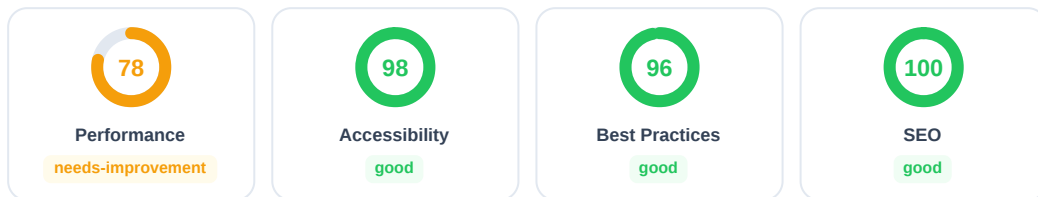
<https://www.e-xode.net>



MOBILE



DESKTOP



Lighthouse 12.8.2

Benchmark: 1614

Duration: 26.4s

February 27, 2026 at 07:26 AM

Regressions — Performance regressions detected vs. previous scan

CLS: 0.087 → 0.175 (+0.087%) TBT: 92ms → 103ms (+12%)

Table of Contents

Overview of all sections included in this audit report.

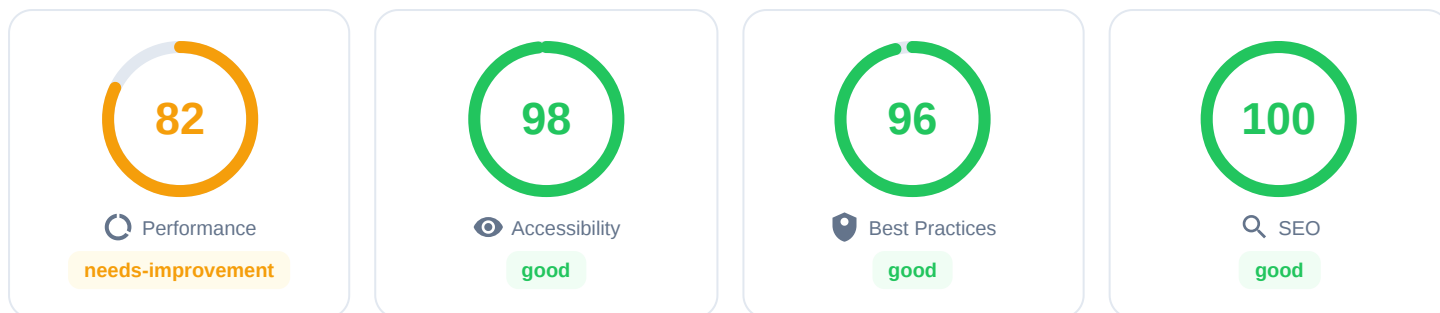
 Mobile

● Core Web Vitals	7 items
● Opportunities	2 items
● Diagnostics	28 items
● Performance Insights	5 items
● Accessibility	
● Best Practices	
● Resources	
● Network Requests	12 items
● Third Parties	
● Console	
● Passed audits	94 items

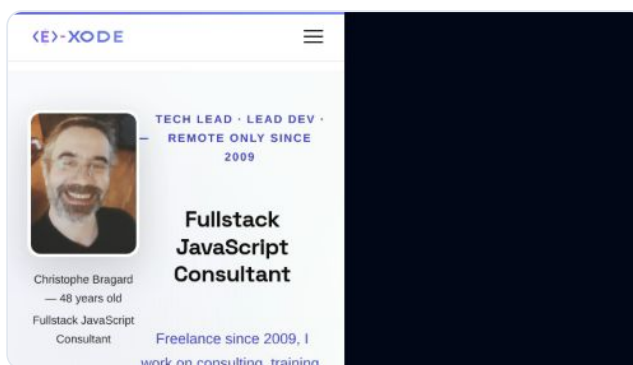
 Desktop

● Core Web Vitals	7 items
● Opportunities	2 items
● Diagnostics	29 items
● Performance Insights	5 items
● Accessibility	
● Best Practices	
● Resources	
● Network Requests	12 items
● Third Parties	
● Console	
● Passed audits	96 items

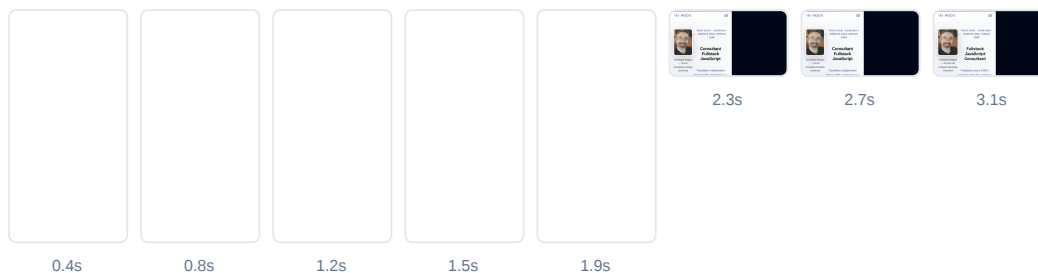
Mobile



Final Screenshot



Loading Timeline



Core Web Vitals



Medium Le temps de réponse initial du serveur était court

0.4s

Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/time-to-first-byte/>)

FCP: 400ms LCP: 400ms

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net/	491ms

Medium Éliminez les ressources qui bloquent le rendu

0.3s

Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/render-blocking-resources/>)

FCP: 300ms LCP: 300ms

URL	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.8 KB	377ms
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wg...	1.3 KB	986ms

0

Évitez une taille excessive de DOM

827 éléments

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/rendering/reduce-the-scope-and-complexity-of-style-calculations) et de coûteux [ajustements de la mise en page](https://developers.google.com/speed/articles/reflow). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/dom-size/)

STATISTIQUE	ÉLÉMENT	VALEUR
Nombre total d'éléments DOM	—	[object Object]
Profondeur maximum de DOM	<stop offset="0%" stop-color="#0d9488" data-v-db2c48a6="">	[object Object]
Nombre maximal d'éléments enfants	<g data-v-db2c48a6="">	[object Object]

0

Éliminez les ressources qui bloquent le rendu

Économies estimées : 320 ms

Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/render-blocking-resources/)

URL	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.8 KB	377ms
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wg...	1.3 KB	986ms

50

Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces

6 ressources trouvées

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-long-cache-ttl/)

URL	CACHE DE LA VALEUR TTL	TAILLE DE TRANSFERT
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	0ms	2.2 MB
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	0ms	78.6 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjqj3J.jpeg	0ms	67.7 KB
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	0ms	20.8 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	0ms	4.7 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjqj3J.jpeg	0ms	0 B

50

Réduisez les ressources CSS inutilisées

Économies estimées : 15 Kio

Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unused-css-rules/)

URL	TAILLE DE TRANSFERT	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.6 KB	14.6 KB

50

Diffusez des images aux formats nouvelle génération

Économies estimées : 2 050 Kio

Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-webp-images/)

URL	TAILLE DE LA RESSOURCE	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	2.2 MB	2.0 MB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjqj3J.jpeg	67.5 KB	39.6 KB

50

Dimensionnez correctement les images

Économies estimées : 60 Kio

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-responsive-images/)

URL	TAILLE DE LA RESSOURCE	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq3J.jpeg	67.5 KB	60.3 KB

100

Délai d'exécution de JavaScript

0,3 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/bootup-time/)

URL	TEMPS CPU TOTAL	ÉVALUATION DES SCRIPTS	ANALYSE DES SCRIPTS
https://www.e-xode.net/	1.09s	166ms	0ms
Unattributable	509ms	6ms	0ms
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	306ms	157ms	1ms

100

Réduire le travail du thread principal

1,9 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/mainthread-work-breakdown/)

CATÉGORIE	TEMPS PASSÉ
Style & Layout	720ms
Other	697ms
Script Evaluation	333ms
Rendering	100ms
Parse HTML & CSS	48ms
Garbage Collection	34ms
Script Parsing & Compilation	2ms

100

Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques

3 chaînes trouvées

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/critical-request-chains/)

100

Network Requests

Lists the network requests that were made during page load.

URL	PROTOCOL	NETWORK REQUEST TIME	NETWORK END TIME	TRANSFER SIZE	RESOURCE SIZE	STATUS CODE	MIME TYPE	RESOURCE TYPE
https://www.e-xode.net/	h2	4ms	1.34s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Document
https://fonts.googleapis.com/css2?family=S...	h2	1.38s	1.70s	1.3 KB	10.9 KB	200	text/css	Stylesheet
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq...	h2	1.39s	1.95s	67.7 KB	67.5 KB	200	image/jpeg	Image
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg...	h2	1.39s	2.21s	78.6 KB	257.9 KB	200	text/javascript	Script
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlj...	h2	1.39s	1.95s	20.8 KB	162.2 KB	200	text/css	Stylesheet
data:image/svg+xml,%3csvg%20xmlns='htt...	data	1.40s	1.40s	0 B	2.0 KB	200	image/svg+xml	Image
https://www.e-xode.net/assets/background-...	h2	1.97s	3.59s	2.2 MB	2.2 MB	200	image/png	Image
https://fonts.gstatic.com/s/spacegrotesk/v2...	h3	2.09s	2.21s	21.8 KB	21.8 KB	200	font/woff2	Font
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL...	h2	2.27s	2.97s	4.7 KB	24.3 KB	200	text/javascript	Script
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq...	h2	3.02s	3.02s	0 B	67.5 KB	200	image/jpeg	Image
https://www.e-xode.net/favicon.png	h2	3.59s	3.86s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Other
https://www.e-xode.net/favicon.svg	h2	3.86s	4.12s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Other

100 Délai aller-retour réseau

230 ms

Les délais aller-retour (DAR) du réseau ont un impact important sur les performances. Si le DAR par rapport à un point d'origine est élevé, cela signifie que les performances des serveurs proches de l'utilisateur peuvent sans doute être améliorées. [En savoir plus sur le délai aller-retour](https://hpbn.co/primer-on-latency-and-bandwidth/)

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net	227ms
https://fonts.googleapis.com	76ms
https://fonts.gstatic.com	0ms

100 Latences du backend serveur

260 ms

La latence du serveur peut avoir une incidence sur les performances Web. Si la latence serveur d'une origine est élevée, cela signifie que le serveur est en surcharge ou que ses performances backend sont médiocres. [En savoir plus sur le temps de réponse du serveur](https://hpbn.co/primer-on-web-performance/#analyzing-the-resource-waterfall)

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net	265ms
https://fonts.gstatic.com	113ms
https://fonts.googleapis.com	8ms

100 Éviter d'énormes charges utiles de réseau

La taille totale était de 2503 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/total-byte-weight/)

URL	TAILLE DE TRANSFERT
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	2.2 MB
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	78.6 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq3J.jpeg	67.7 KB
https://fonts.gstatic.com/s/spacgrotesk/v22/V8mDoQDjQSkF...	21.8 KB
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.8 KB
https://www.e-xode.net/	13.3 KB
https://www.e-xode.net/favicon.png	13.3 KB
https://www.e-xode.net/favicon.svg	13.3 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	4.7 KB
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wg...	1.3 KB

100 Évitez les tâches longues dans le thread principal

6 tâches longues trouvées

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](https://web.dev/articles/optimize-long-tasks)

URL	HEURE DE DÉBUT	DURÉE
https://www.e-xode.net/	1.88s	270ms
Unattributable	1.69s	166ms
https://www.e-xode.net/	3.58s	155ms
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	3.73s	151ms
Unattributable	2.15s	58ms
https://www.e-xode.net/	2.21s	58ms

100 La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web

Utilisez la fonctionnalité `font-display` CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur `font-display`](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/font-display/)

100 Réduisez la taille des ressources CSS

La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unminified-css/>)

100 Réduisez la taille des ressources JavaScript

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unminified-javascript/>)

100 Réduisez les ressources JavaScript inutilisées

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unused-javascript/>)

100 Encodez les images de manière efficace

Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-optimized-images/>)

100 Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé

Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/efficient-animated-content/>)

100 Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau.

100 Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents

Les polyfills et les transformations permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs récents. Envisagez de modifier votre processus de compilation JavaScript pour ne pas transpiler les fonctionnalités [Baseline] (<https://web.dev/baseline>), sauf si vous savez que vous devez prendre en charge les anciens navigateurs. [Découvrez pourquoi la plupart des sites peuvent déployer du code ES6+ sans transpiler.] (<https://philipwalton.com/articles/the-state-of-es5-on-the-web/>)

100 Réduire au maximum l'utilisation de code tiers

Le thread principal a été bloqué par du code tiers pendant 0 ms

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.] (<https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/optimizing-content-efficiency/loading-third-party-javascript/>)

TIERS	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE DE BLOCAGE DU THREAD PRINCIPAL
Google Fonts	23.1 KB	0ms

100 Activez la compression de texte

Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-text-compression/>)

100 Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées

Envisagez d'ajouter les indices de ressources `preconnect` ou `dns-prefetch` pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-rel-preconnect/>)

100 La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/uses-passive-event-listeners/>)

100 Évitez `document.write()`

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter `document.write()`](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/no-document-write/)

100 Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](https://web.dev/articles/optimize-cls#images_without_dimensions)

💡 Performance Insights 5

50 Utiliser des durées de mise en cache efficaces

Une longue durée de mise en cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus](https://web.dev/uses-long-cache-ttl/)

0 Causes des décalages de mise en page

Les décalages de mise en page se produisent lorsque des éléments se déplacent sans aucune interaction de l'utilisateur. [Étudiez les causes des décalages de mise en page](https://web.dev/articles/optimize-cls), comme l'ajout ou la suppression d'éléments, ou le changement de polices lors du chargement de la page.

50 Améliorer l'affichage des images

Réduire le temps de téléchargement des images peut améliorer le temps de chargement perçu de la page et le LCP. [En savoir plus sur l'optimisation de la taille des images](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-optimized-images/)

0 Arborescence du réseau

[Évitez les chaînes de requêtes critiques](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/critical-request-chains) en réduisant la longueur des chaînes ou la taille de téléchargement des ressources, ou en reportant le téléchargement de ressources inutiles, afin d'améliorer le chargement des pages.

0 Requetes de blocage de l'affichage

Les requêtes bloquent le rendu initial de la page, ce qui peut causer un retard LCP. [Le report ou l'intégration](https://web.dev/learn/performance/understanding-the-critical-path#render-blocking_resources) de ces requêtes réseau peut les écarter du chemin critique.

👁 Accessibility 1

Moderate Les éléments d'en-tête ne sont pas classés séquentiellement par ordre décroissant

a11y-navigation

Les en-têtes correctement classés qui respectent les niveaux transmettent la structure sémantique de la page, ce qui garantit une navigation plus aisée et permet d'identifier plus facilement dans quels cas utiliser les technologies d'assistance. [En savoir plus sur l'ordre des titres](https://dequeuniversity.com/rules/axe/4.10/heading-order)

ÉLÉMENTS NON CONFORMES

<h4>

<h4>

<h4>

🛡 Best Practices 1

Les erreurs de navigateur ont été enregistrées dans la console

best-practices-general

Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. [En savoir plus sur ces erreurs dans l'audit de diagnostic de la console](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/errors-in-console/)

SOURCE

https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js

DESCRIPTION

Hydration completed but contains mismatches.

24

Requests

4.9 MB

Total size

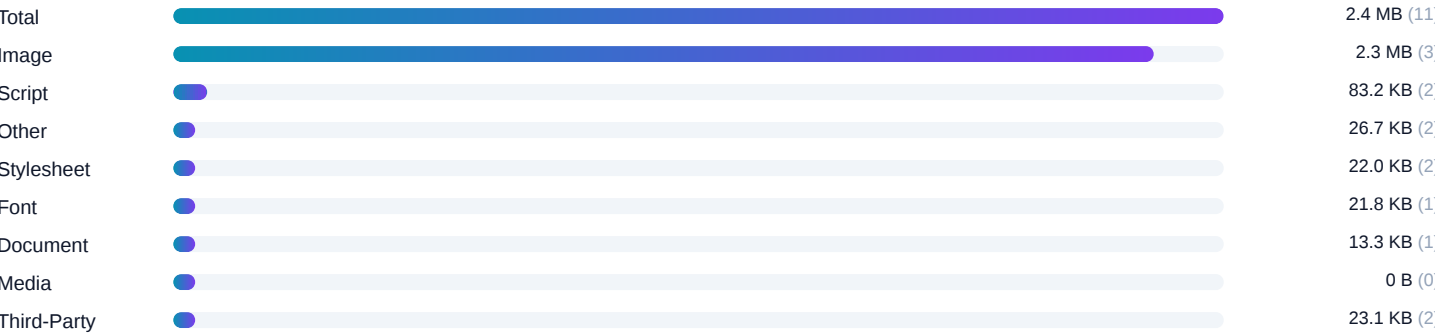
1

Third parties

0

JavaScript Libraries

Resources by Type



Main Thread Work



Script Bootup Time

SCRIPT	SCRIPTING	PARSE/COMPILE	TOTAL
https://www.e-xode.net/	0.17s	0.00s	1.09s
Unattributable	0.01s	0.00s	0.51s
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	0.16s	0.00s	0.31s

 Network Requests

12

URL	TYPE	PROTOCOL	STATUS	TRANSFER SIZE	RESOURCE SIZE	PRIORITY
/	Document	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	VeryHigh
/css2?family=Space+Grotesk:wght@400;...	Stylesheet	h2	200	1.3 KB	10.9 KB	VeryHigh
/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	Image	h2	200	67.7 KB	67.5 KB	Low
/assets/index-Damg1e2w.js	Script	h2	200	78.6 KB	257.9 KB	High
/assets/style-DJeJljYr.css	Stylesheet	h2	200	20.8 KB	162.2 KB	VeryHigh
image/svg+xml,%3csvg%20xmlns='http://...	Image	data	200	0 B	2.0 KB	Low
/assets/background-B20ihEYw.png	Image	h2	200	2.2 MB	2.2 MB	Low
/s/spacegrotesk/v22/V8mDoQDjQSkFtoM...	Font	h3	200	21.8 KB	21.8 KB	VeryHigh
/assets/Index-D3SL0yfJ.js	Script	h2	200	4.7 KB	24.3 KB	High
/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	Image	h2	200	0 B	67.5 KB	High
/favicon.png	Other	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	High
/favicon.svg	Other	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	High

 Third Parties

1

ENTITY	SIZE	MAIN THREAD	BLOCKING
Google Fonts	23.1 KB	0.00s	0ms

 Entities

2

ENTITY	TYPE	TRANSFER SIZE	BLOCKING TIME
e-xode.net	First party	0 B	—
Google Fonts	Third party	0 B	—

 Critical Request Chains

6

Chain of critical network requests that block rendering

Longest chain: 3 requests (3.0s)

•	https://www.e-xode.net/	13.3 KB
└	css2?family=Space+Grotesk:wght@400;500;600;700&family=IBM+Plex+Mono:wght@400;500;600&display=swap	1.3 KB
└	V8mDoQDjQSkFtoMM3T6r8E7mPbF4C_k3HqU.woff2	21.8 KB
└	style-DJeJljYr.css	20.8 KB
└	index-Damg1e2w.js	78.6 KB
└	Index-D3SL0yfJ.js	4.7 KB

Layout Shifts 2

Individual layout shift events during page load

• CLS: 0.0875 @ 0.00s
• CLS: 0.0875 @ 0.00s

Script Treemap 2

JavaScript bundle size and unused code analysis

SCRIPT	RESOURCE SIZE	UNUSED BYTES
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	257.1 KB	57.1 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	24.3 KB	—

Server Response Time

491ms

TTFB

-391ms

Potential savings

https://www.e-xode.net/	491ms
-------------------------	-------

Audit Timing

Total audit time: 11.5s

lh:runner:gather	10751ms
lh:driver:navigate	6454ms
lh:gather:getBenchmarkIndex	1012ms
lh:runner:audit	779ms
lh:runner:auditing	779ms
lh:gather:getArtifact:Accessibility	615ms
lh:config	580ms
lh:gather:getArtifact:AnchorElements	396ms
lh:gather:getArtifact:RobotsTxt	355ms
lh:gather:getArtifact:TraceElements	268ms

Configuration

Form factor: mobile

Throttling method: simulate

Locale: fr

RTT: 150ms / CPU: 4x

412×823 (mobile)

1 warnings

- Hydration completed but contains mismatches.

- Latence de la demande de document
- JavaScript en double
- Ajustement forcé de la mise en page
- Ancien JavaScript
- Tiers
- Différez le chargement des images hors écran
- Réduisez la taille des ressources JavaScript
- Encodage des images de manière efficace
- Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées
- Évitez les redirections de page multiples
- Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé
- Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents
- Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques
- Réduire le travail du thread principal
- Réduire au maximum l'utilisation de code tiers
- Évitez `document.write()`
- Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites
- Network Requests
- Latences du backend serveur
- Diagnostics
- Screenshot Thumbnails
- Script Treemap Data
- Les attributs `[aria-*]` correspondent à leurs rôles
- Les attributs ARIA sont utilisés comme indiqué pour le rôle de l'élément
- `[aria-hidden="true"]` ne figure pas sur le document `<body>`
- Les éléments n'utilisent que des attributs ARIA autorisés
- Les valeurs `[role]` sont valides
- Les attributs `[aria-*]` sont valides et correctement orthographiés
- Les couleurs d'arrière-plan et de premier plan sont suffisamment contrastées
- L'élément `<html>` contient un attribut `[lang]`
- Les éléments d'image possèdent des attributs `[alt]`
- Les liens ont un nom visible
- Les éléments de liste (`<li>`) sont inclus dans des éléments parents `<ul>`, `<ol>` ou `<menu>`
- Les liens d'ancrage sont sélectionnables.
- Requêtes HTTPS
- Optimiser la taille du DOM
- Affichage de la police
- Répartition du LCP
- HTTP récent
- Optimiser la fenêtre d'affichage pour les mobiles
- Réduisez la taille des ressources CSS
- Réduisez les ressources JavaScript inutilisées
- Activez la compression de texte
- Le temps de réponse initial du serveur était court
- Utilisez HTTP/2
- Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript
- Éviter d'énormes charges utiles de réseau
- Délai d'exécution de JavaScript
- La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web
- La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement
- Évitez les tâches longues dans le thread principal
- Une balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut `width` ou `initial-scale` est configurée
- Délai aller-retour réseau
- Tasks
- Metrics
- Final Screenshot
- Resources Summary
- N'utilise des rôles ARIA que sur des éléments compatibles
- Les rôles ARIA obsolètes n'ont pas été utilisés
- Les éléments `[aria-hidden="true"]` ne contiennent pas de descendants sélectionnables
- Tous les éléments `[role]` contiennent les attributs `[aria-*]` requis
- Les attributs `[aria-*]` ont des valeurs valides
- Les boutons ont un nom accessible
- Le document contient un élément `<title>`
- La valeur de l'attribut `[lang]` de l'élément `<html>` est valide
- Les éléments d'image ne comportent pas d'attributs `[alt]` correspondant à du texte redondant.
- Les listes contiennent uniquement des éléments `<li>` et des éléments de type script (`<script>` et `<template>`).
- `[user-scalable="no"]` n'est pas utilisé dans l'élément `<meta name="viewport">`, et l'attribut `[maximum-scale]` n'est pas inférieur à 5.
- La taille et l'espacement des zones cibles tactiles sont suffisants.
- Aucune autorisation de géolocalisation n'est demandée au chargement de la page

- Aucune autorisation d'envoi de notifications n'est demandée au chargement de la page
- Utiliser une règle HSTS efficace
- Limiter le clickjacking avec XFO ou CSP
- Autoriser les utilisateurs à coller du texte dans les champs de saisie
- Images diffusées dans la résolution appropriée
- La page n'a pas d'attribut doctype HTML
- La page n'utilise pas d'API obsolètes
- La page contient des mappages source valides
- L'indexation de cette page n'est pas bloquée
- La page renvoie un code d'état HTTP de réussite
- Les liens peuvent être explorés
- L'attribut `hreflang` du document est valide
- Garantir l'efficacité de la CSP contre les attaques XSS
- Assurez l'isolation appropriée de l'origine avec COOP
- Atténuer les attaques XSS basées sur le DOM avec les Trusted Types
- Images affichées au bon format
- Le document utilise des tailles de police lisibles
- Le charset est défini correctement
- Évite les cookies tiers
- Aucun problème dans le panneau `Issues` des outils de développement Chrome
- Le document contient un attribut "meta description"
- Les liens contiennent un texte descriptif
- Le fichier robots.txt est valide
- L'attribut `rel=canonical` du document est valide

2

Opportunities

28

Diagnostics

2

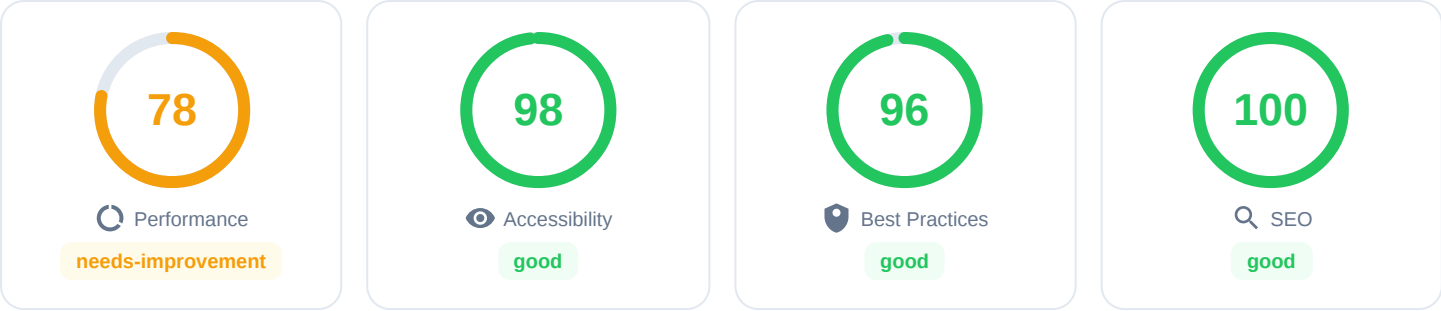
Issues

94

Passed audits

0

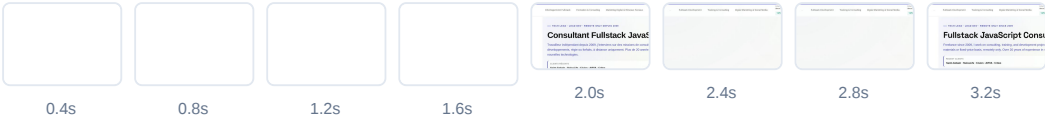
Console errors



Final Screenshot



Loading Timeline



Core Web Vitals



Medium Le temps de réponse initial du serveur était court

0.5s

Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/time-to-first-byte/>)

FCP: 500ms LCP: 500ms

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net/	577ms

Low Éliminez les ressources qui bloquent le rendu

0.1s

Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/render-blocking-resources/>)

FCP: 100ms LCP: 100ms

URL	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.8 KB	285ms
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wg...	1.3 KB	455ms

0 Éliminez les ressources qui bloquent le rendu

Économies estimées : 90 ms

Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/render-blocking-resources/>)

URL	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJljYr.css	20.8 KB	285ms
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wg...	1.3 KB	455ms

50 Évitez une taille excessive de DOM

827 éléments

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](<https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/rendering/reduce-the-scope-and-complexity-of-style-calculations>) et de coûteux [ajustements de la mise en page](<https://developers.google.com/speed/articles/reflow>). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/dom-size/>)

STATISTIQUE	ÉLÉMENT	VALEUR
Nombre total d'éléments DOM	—	[object Object]
Profondeur maximum de DOM	<code><stop offset="0%" stop-color="#0d9488" data-v-db2c48a6=""></code>	[object Object]
Nombre maximal d'éléments enfants	<code><g data-v-db2c48a6=""></code>	[object Object]

50 Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces

6 ressources trouvées

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-long-cache-ttl/>)

URL	CACHE DE LA VALEUR TTL	TAILLE DE TRANSFERT
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	0ms	2.2 MB
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	0ms	78.6 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	0ms	67.7 KB
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJljYr.css	0ms	20.8 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	0ms	4.7 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	0ms	0 B

50 Réduisez les ressources CSS inutilisées

Économies estimées : 15 Kio

Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unused-css-rules/>)

URL	TAILLE DE TRANSFERT	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJljYr.css	20.6 KB	15.4 KB

50 Diffusez des images aux formats nouvelle génération

Économies estimées : 2 050 Kio

Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-webp-images/>)

URL	TAILLE DE LA RESSOURCE	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	2.2 MB	2.0 MB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	67.5 KB	39.6 KB



Dimensionnez correctement les images

Économies estimées : 63 Kio

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-responsive-images/>)

URL	TAILLE DE LA RESSOURCE	ÉCONOMIES ESTIMÉES
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq3J.jpeg	67.5 KB	62.9 KB



Délai d'exécution de JavaScript

0,1 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/bootup-time/>)

URL	TEMPS CPU TOTAL	ÉVALUATION DES SCRIPTS	ANALYSE DES SCRIPTS
https://www.e-xode.net/	316ms	39ms	0ms
Unattributable	78ms	2ms	0ms
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	66ms	34ms	0ms



Réduire le travail du thread principal

0,5 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/mainthread-work-breakdown/>)

CATÉGORIE	TEMPS PASSÉ
Style & Layout	200ms
Other	140ms
Script Evaluation	91ms
Rendering	36ms
Parse HTML & CSS	11ms
Garbage Collection	4ms
Script Parsing & Compilation	0ms



Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques

3 chaînes trouvées

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/critical-request-chains/>)



Network Requests

Lists the network requests that were made during page load.

URL	PROTOCOL	NETWORK REQUEST TIME	NETWORK END TIME	TRANSFER SIZE	RESOURCE SIZE	STATUS CODE	MIME TYPE	RESOURCE TYPE
https://www.e-xode.net/	h2	3ms	1.15s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Document
https://fonts.googleapis.com/css2?family=S...	h2	1.16s	1.50s	1.3 KB	10.9 KB	200	text/css	Stylesheet
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq...	h2	1.16s	1.67s	67.7 KB	67.5 KB	200	image/jpeg	Image
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg...	h2	1.17s	1.94s	78.6 KB	257.9 KB	200	text/javascript	Script
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlj...	h2	1.17s	1.67s	20.8 KB	162.2 KB	200	text/css	Stylesheet
data:image/svg+xml,%3csvg%20xmlns='htt...	data	1.18s	1.18s	0 B	2.0 KB	200	image/svg+xml	Image
https://www.e-xode.net/assets/background-...	h2	1.69s	3.69s	2.2 MB	2.2 MB	200	image/png	Image
https://fonts.gstatic.com/s/spacegrotesk/v2...	h3	1.84s	1.94s	21.8 KB	21.8 KB	200	font/woff2	Font
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL...	h2	2.00s	3.07s	4.7 KB	24.3 KB	200	text/javascript	Script
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjq...	h2	3.11s	3.11s	0 B	67.5 KB	200	image/jpeg	Image
https://www.e-xode.net/favicon.png	h2	3.70s	3.97s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Other
https://www.e-xode.net/favicon.svg	h2	3.97s	4.23s	13.3 KB	65.2 KB	200	text/html	Other

100 Délai aller-retour réseau

250 ms

Les délais aller-retour (DAR) du réseau ont un impact important sur les performances. Si le DAR par rapport à un point d'origine est élevé, cela signifie que les performances des serveurs proches de l'utilisateur peuvent sans doute être améliorées. [En savoir plus sur le délai aller-retour](https://hpbn.co/primer-on-latency-and-bandwidth/)

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net	245ms
https://fonts.googleapis.com	85ms
https://fonts.gstatic.com	0ms

100 Latences du backend serveur

260 ms

La latence du serveur peut avoir une incidence sur les performances Web. Si la latence serveur d'une origine est élevée, cela signifie que le serveur est en surcharge ou que ses performances backend sont médiocres. [En savoir plus sur le temps de réponse du serveur](https://hpbn.co/primer-on-web-performance/#analyzing-the-resource-waterfall)

URL	TEMPS PASSÉ
https://www.e-xode.net	261ms
https://fonts.gstatic.com	98ms
https://fonts.googleapis.com	0ms

100 Éviter d'énormes charges utiles de réseau

La taille totale était de 2503 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/total-byte-weight/)

URL	TAILLE DE TRANSFERT
https://www.e-xode.net/assets/background-B20ihEYw.png	2.2 MB
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	78.6 KB
https://www.e-xode.net/assets/picture-C7rjqj3J.jpeg	67.7 KB
https://fonts.gstatic.com/s/spacinggrotesk/v22/V8mDoQDjQSkF...	21.8 KB
https://www.e-xode.net/assets/style-DJeJlYr.css	20.8 KB
https://www.e-xode.net/	13.3 KB
https://www.e-xode.net/favicon.png	13.3 KB
https://www.e-xode.net/favicon.svg	13.3 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	4.7 KB
https://fonts.googleapis.com/css2?family=Space+Grotesk:wght...	1.3 KB

100 Évitez les tâches longues dans le thread principal

1 tâche longue trouvée

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](https://web.dev/articles/optimize-long-tasks)

URL	HEURE DE DÉBUT	DURÉE
https://www.e-xode.net/	1.21s	79ms

100 La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web

Utilisez la fonctionnalité `font-display` CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur `font-display`](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/font-display/)

100 Réduisez la taille des ressources CSS

La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unminified-css/)

100 Réduisez la taille des ressources JavaScript

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unminified-javascript/>)

100 Réduisez les ressources JavaScript inutilisées

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/unused-javascript/>)

100 Encodez les images de manière efficace

Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-optimized-images/>)

100 Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé

Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/efficient-animated-content/>)

100 Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau.

100 Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents

Les polyfills et les transformations permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs récents. Envisagez de modifier votre processus de compilation JavaScript pour ne pas transpiler les fonctionnalités [Baseline] (<https://web.dev/baseline>), sauf si vous savez que vous devez prendre en charge les anciens navigateurs. [Découvrez pourquoi la plupart des sites peuvent déployer du code ES6+ sans transpiler.] (<https://philipwalton.com/articles/the-state-of-es5-on-the-web/>)

100 Réduire au maximum l'utilisation de code tiers

Le thread principal a été bloqué par du code tiers pendant 0 ms

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.] (<https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/optimizing-content-efficiency/loading-third-party-javascript/>)

TIERS	TAILLE DE TRANSFERT	DURÉE DE BLOCAGE DU THREAD PRINCIPAL
Google Fonts	23.1 KB	0ms

100 Activez la compression de texte

Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-text-compression/>)

100 Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées

Envisagez d'ajouter les indices de ressources `preconnect` ou `dns-prefetch` pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-rel-preconnect/>)

100 La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/uses-passive-event-listeners/>)

100 Évitez `document.write()`

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter `document.write()`.] (<https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/no-document-write/>)

100 Éviter les animations non composées

4 éléments animés trouvés

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/non-composited-animations/)

ÉLÉMENT

```
<div class="stat-item" style="transition-delay: 0.1s;">
<div class="stat-item" style="transition-delay: 0.2s;">
<div class="stat-item" style="transition-delay: 0s;">
<div class="stat-item" style="transition-delay: 0.3s;">
```

100 Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](https://web.dev/articles/optimize-cls#images_without_dimensions)

💡 Performance Insights 5

50 Utiliser des durées de mise en cache efficaces

Une longue durée de mise en cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus](https://web.dev/uses-long-cache-ttl/)

0 Causes des décalages de mise en page

Les décalages de mise en page se produisent lorsque des éléments se déplacent sans aucune interaction de l'utilisateur. [Étudiez les causes des décalages de mise en page](https://web.dev/articles/optimize-cls), comme l'ajout ou la suppression d'éléments, ou le changement de polices lors du chargement de la page.

50 Améliorer l'affichage des images

Réduire le temps de téléchargement des images peut améliorer le temps de chargement perçu de la page et le LCP. [En savoir plus sur l'optimisation de la taille des images](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/uses-optimized-images/)

0 Arborescence du réseau

[Évitez les chaînes de requêtes critiques](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/critical-request-chains) en réduisant la longueur des chaînes ou la taille de téléchargement des ressources, ou en reportant le téléchargement de ressources inutiles, afin d'améliorer le chargement des pages.

0 Requêtes de blocage de l'affichage

Les requêtes bloquent le rendu initial de la page, ce qui peut causer un retard LCP. [Le report ou l'intégration](https://web.dev/learn/performance/understanding-the-critical-path#render-blocking_resources) de ces requêtes réseau peut les écarter du chemin critique.

👁 Accessibility 1

Moderate Les éléments d'en-tête ne sont pas classés séquentiellement par ordre décroissant

a11y-navigation

Les en-têtes correctement classés qui respectent les niveaux transmettent la structure sémantique de la page, ce qui garantit une navigation plus aisée et permet d'identifier plus facilement dans quels cas utiliser les technologies d'assistance. [En savoir plus sur l'ordre des titres](https://dequeuniversity.com/rules/axe/4.10/heading-order)

ÉLÉMENTS NON CONFORMES

```
<h4>
<h4>
<h4>
```

🛡 Best Practices 1

Les erreurs de navigateur ont été enregistrées dans la console

best-practices-general

Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. [En savoir plus sur ces erreurs dans l'audit de diagnostic de la console](https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/best-practices/errors-in-console/)

SOURCE

DESCRIPTION

<https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js>

Hydration completed but contains mismatches.

24

Requests

4.9 MB

Total size

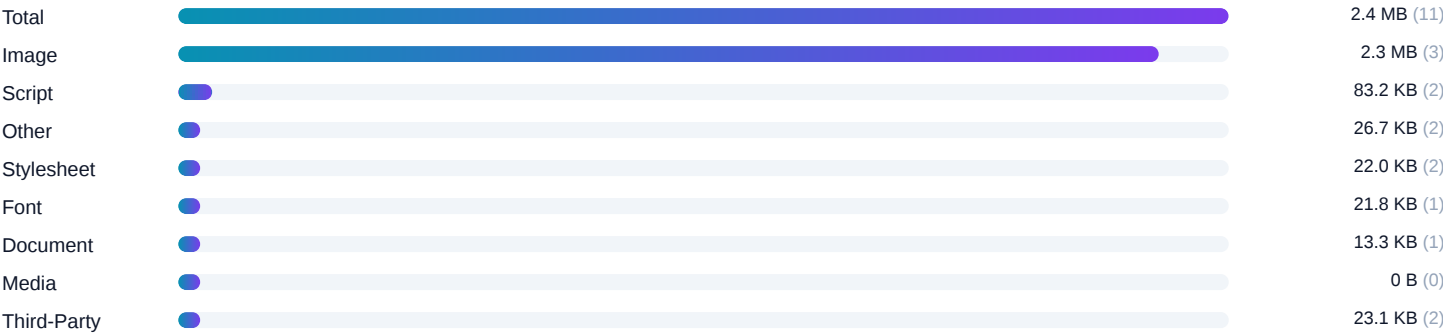
1

Third parties

0

JavaScript Libraries

Resources by Type



Main Thread Work



Script Bootup Time

SCRIPT	SCRIPTING	PARSE/COMPILE	TOTAL
https://www.e-xode.net/	0.04s	0.00s	0.32s
Unattributable	0.00s	0.00s	0.08s
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	0.03s	0.00s	0.07s

Network Requests

12

URL	TYPE	PROTOCOL	STATUS	TRANSFER SIZE	RESOURCE SIZE	PRIORITY
/	Document	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	VeryHigh
/css2?family=Space+Grotesk:wght@400;...	Stylesheet	h2	200	1.3 KB	10.9 KB	VeryHigh
/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	Image	h2	200	67.7 KB	67.5 KB	Low
/assets/index-Damg1e2w.js	Script	h2	200	78.6 KB	257.9 KB	High
/assets/style-DJeJljYr.css	Stylesheet	h2	200	20.8 KB	162.2 KB	VeryHigh
image/svg+xml,%3csvg%20xmlns='http://...	Image	data	200	0 B	2.0 KB	Low
/assets/background-B20ihEYw.png	Image	h2	200	2.2 MB	2.2 MB	Low
/s/spacegrotesk/v22/V8mDoQDjQSkFtoM...	Font	h3	200	21.8 KB	21.8 KB	VeryHigh
/assets/Index-D3SL0yfJ.js	Script	h2	200	4.7 KB	24.3 KB	High
/assets/picture-C7rqj3J.jpeg	Image	h2	200	0 B	67.5 KB	High
/favicon.png	Other	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	High
/favicon.svg	Other	h2	200	13.3 KB	65.2 KB	High

Third Parties

1

ENTITY	SIZE	MAIN THREAD	BLOCKING
Google Fonts	23.1 KB	0.00s	0ms

Entities

2

ENTITY	TYPE	TRANSFER SIZE	BLOCKING TIME
e-xode.net	First party	0 B	—
Google Fonts	Third party	0 B	—

Critical Request Chains

6

Chain of critical network requests that block rendering

Longest chain: 3 requests (3.1s)

•	https://www.e-xode.net/	13.3 KB
└	css2?family=Space+Grotesk:wght@400;500;600;700&family=IBM+Plex+Mono:wght@400;500;600&display=swap	1.3 KB
└	V8mDoQDjQSkFtoMM3T6r8E7mPbF4C_k3HqU.woff2	21.8 KB
└	style-DJeJljYr.css	20.8 KB
└	index-Damg1e2w.js	78.6 KB
└	Index-D3SL0yfJ.js	4.7 KB

🛠️

Layout Shifts

2

Individual layout shift events during page load

● CLS: 0.1316 @ 0.00s
● CLS: 0.0766 @ 0.00s

🔗

Script Treemap

2

JavaScript bundle size and unused code analysis

SCRIPT	RESOURCE SIZE	UNUSED BYTES
https://www.e-xode.net/assets/index-Damg1e2w.js	257.1 KB	54.0 KB
https://www.e-xode.net/assets/Index-D3SL0yfJ.js	24.3 KB	—

☰

Server Response Time

577ms

TTFB

-477ms

Potential savings

https://www.e-xode.net/	577ms
-------------------------	-------

🕒

Audit Timing

Total audit time: 11.7s

lh:runner:gather	10953ms
lh:driver:navigate	6567ms
lh:gather:getBenchmarkIndex	1016ms
lh:gather:getArtifact:Accessibility	767ms
lh:runner:audit	702ms
lh:runner:auditing	702ms
lh:config	399ms
lh:gather:getArtifact:AnchorElements	367ms
lh:gather:getArtifact:TraceElements	299ms
lh:gather:getArtifact:FontSize	284ms

⚙️

Configuration

Form factor: desktop

Throttling method: simulate

Locale: fr

RTT: 40ms / CPU: 1x

1350×940 (desktop)

1 warnings

- Hydration completed but contains mismatches.

- Total Blocking Time
- Optimiser la taille du DOM
- Affichage de la police
- Répartition du LCP
- Tiers
- Max Potential First Input Delay
- Réduisez la taille des ressources CSS
- Réduisez les ressources JavaScript inutilisées
- Activez la compression de texte
- Le temps de réponse initial du serveur était court
- Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé
- Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents
- Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques
- Réduire le travail du thread principal
- Réduire au maximum l'utilisation de code tiers
- Évitez `document.write()`
- Éviter les animations non composées
- Une balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut `width` ou `initial-scale` est configurée
- Délai aller-retour réseau
- Tasks
- Metrics
- Final Screenshot
- Resources Summary
- N'utilise des rôles ARIA que sur des éléments compatibles
- Les rôles ARIA obsolètes n'ont pas été utilisés
- Les éléments `[aria-hidden="true"]` ne contiennent pas de descendants sélectionnables
- Tous les éléments `[role]` contiennent les attributs `[aria-*]` requis
- Les attributs `[aria-*]` ont des valeurs valides
- Les boutons ont un nom accessible
- Le document contient un élément `<title>`
- La valeur de l'attribut `[lang]` de l'élément `<html>` est valide
- Les éléments d'image ne comportent pas d'attributs `[alt]` correspondant à du texte redondant.
- Les listes contiennent uniquement des éléments `<li>` et des éléments de type script (`<script>` et `<template>`).
- `[user-scalable="no"]` n'est pas utilisé dans l'élément `<meta name="viewport">`, et l'attribut `[maximum-scale]` n'est pas inférieur à 5.
- La taille et l'espacement des zones cibles tactiles sont suffisants.
- Latence de la demande de document
- JavaScript en double
- Ajustement forcé de la mise en page
- Ancien JavaScript
- Optimiser la fenêtre d'affichage pour les mobiles
- Différez le chargement des images hors écran
- Réduisez la taille des ressources JavaScript
- Encodez les images de manière efficace
- Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées
- Évitez les redirections de page multiples
- Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript
- Éviter d'énormes charges utiles de réseau
- Délai d'exécution de JavaScript
- La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web
- La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement
- Évitez les tâches longues dans le thread principal
- Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites
- Network Requests
- Latences du backend serveur
- Diagnostics
- Screenshot Thumbnails
- Script Treemap Data
- Les attributs `[aria-*]` correspondent à leurs rôles
- Les attributs ARIA sont utilisés comme indiqué pour le rôle de l'élément
- `[aria-hidden="true"]` ne figure pas sur le document `<body>`
- Les éléments n'utilisent que des attributs ARIA autorisés
- Les valeurs `[role]` sont valides
- Les attributs `[aria-*]` sont valides et correctement orthographiés
- Les couleurs d'arrière-plan et de premier plan sont suffisamment contrastées
- L'élément `<html>` contient un attribut `[lang]`
- Les éléments d'image possèdent des attributs `[alt]`
- Les liens ont un nom visible
- Les éléments de liste (`<li>`) sont inclus dans des éléments parents `<ul>`, `<ol>` ou `<menu>`
- Les liens d'ancrage sont sélectionnables.
- Les liens identiques ont la même fonction.

- Les éléments accompagnés de libellés de texte visibles sont associés à des noms accessibles.
- Aucune autorisation de géolocalisation n'est demandée au chargement de la page
- Garantir l'efficacité de la CSP contre les attaques XSS
- Assurez l'isolation appropriée de l'origine avec COOP
- Atténuer les attaques XSS basées sur le DOM avec les Trusted Types
- Images affichées au bon format
- La page n'a pas d'attribut doctype HTML
- La page n'utilise pas d'API obsolètes
- La page contient des mappages source valides
- L'indexation de cette page n'est pas bloquée
- La page renvoie un code d'état HTTP de réussite
- Les liens peuvent être explorés
- L'attribut `hreflang` du document est valide
- Requêtes HTTPS
- Aucune autorisation d'envoi de notifications n'est demandée au chargement de la page
- Utiliser une règle HSTS efficace
- Limiter le clickjacking avec XFO ou CSP
- Autoriser les utilisateurs à coller du texte dans les champs de saisie
- Images diffusées dans la résolution appropriée
- Le charset est défini correctement
- Évite les cookies tiers
- Aucun problème dans le panneau `Issues` des outils de développement Chrome
- Le document contient un attribut "meta description"
- Les liens contiennent un texte descriptif
- Le fichier robots.txt est valide
- L'attribut `rel=canonical` du document est valide

2

Opportunities

29

Diagnostics

2

Issues

96

Passed audits

0

Console errors